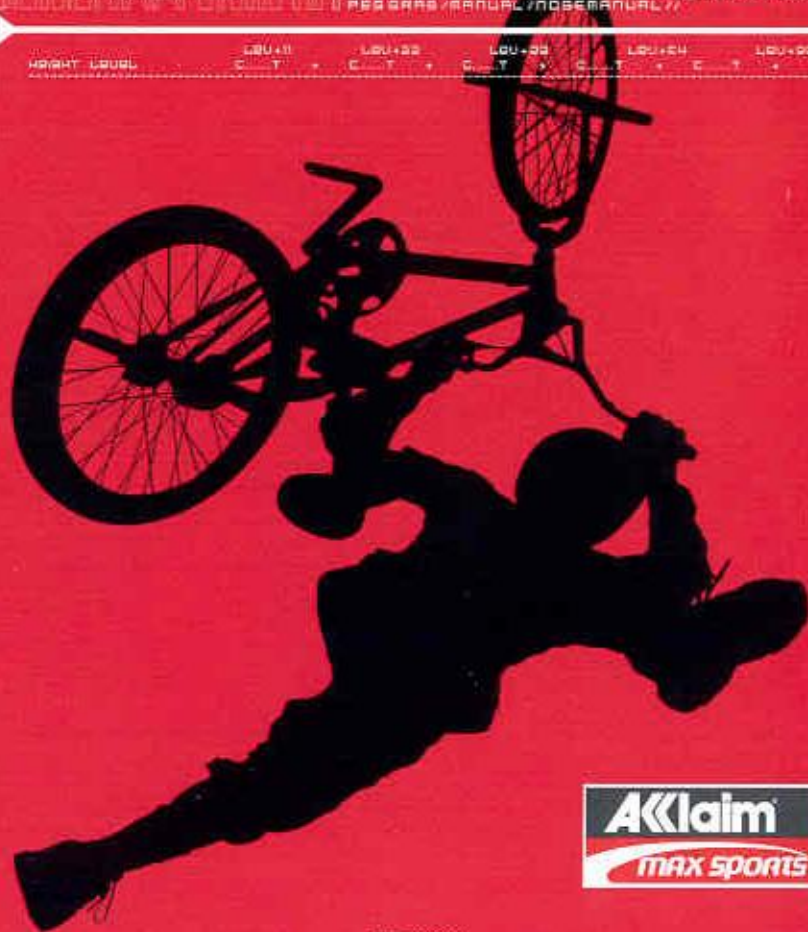


VORSCHAU

# DAVE MIRRA 2 freestyle bmx

FREESTYLE TRICK MANUEVER // GAME LEVELS 20  
SUPERMAN / CAN-CAN / BACKFLIP / TALTRAP / FLAIR /  
PER BAR / MANUAL / NOSE MANUAL //

RIGHT LEVEL      LDU+11      LDU+22      LDU+33      LDU+44      LDU+55  
C T \*      C T \*      C T \*      C T \*      C T \*



8LES-90009

PlayStation, XBOX and DUALSHOCK are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.  
343918029438

MAN 23254.03 GER

# JEREMY McGRATH supercross world

J McGRATH // BORN 11/2/71 // RACED SINCE 1992  
RACED 14000 LAPS // SUPERMOTOCROSS BIKES MUST  
10+ YEARS RACE SUPPLIES CROSS WORLD CHAMPION

TRICK LEVEL      LDU 22      LDU 33      LDU 44      LDU 55      LDU 66  
FOOD \*      OUTDOOR \*      GUS \*      FREESTYLE \*      STUNT



HANDBUCH



<http://www.replacementdocs.com>



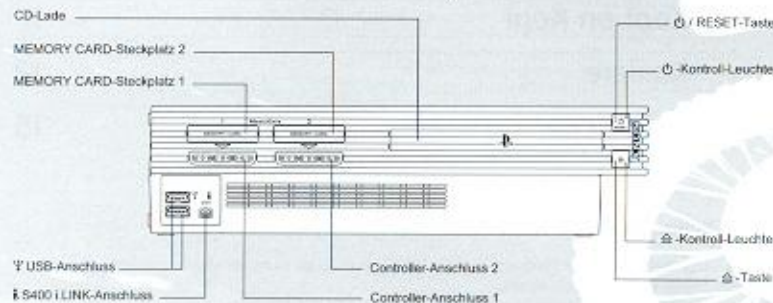
# es geht los

Richten Sie die PlayStation®2-Konsole entsprechend den Anweisungen im dazugehörigen Handbuch ein. Schalten Sie das Gerät mit dem POWER-Schalter (an der Rückseite der Konsole) ein. Drücken Sie die RESET-Taste. Drücken Sie die Open-Taste, um die CD-Lade zu öffnen. Legen Sie die Jeremy McGrath Supercross™ World-CD mit der bedruckten Seite nach oben in die CD-Lade ein. Drücken Sie erneut die Open-Taste, um die CD-Lade wieder zu schließen. Verbinden Sie die Controller und alle anderen Peripheriegeräte mit der Konsole.

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen und lesen Sie dieses Handbuch, um das Spiel zu spielen.

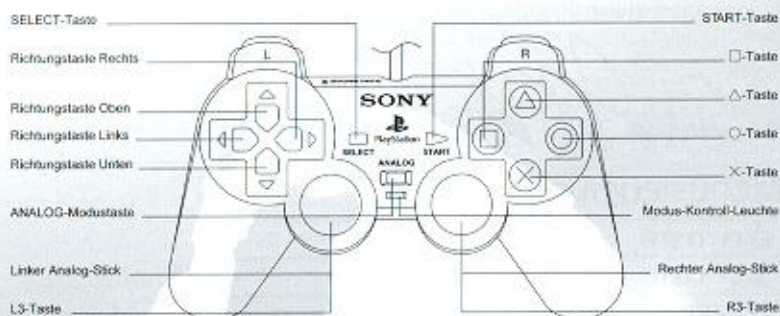
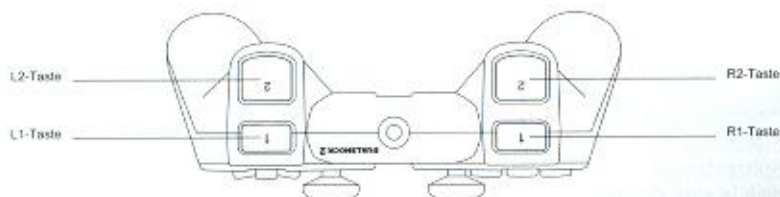
Wenn Sie Spielstände speichern möchten, legen Sie eine (separat erhältliche) MEMORY CARD (8 MB) (für PLAYSTATION®2) in den Memory Card-Steckplatz 1 ein.

## PlayStation®2 [Vorderansicht]



# es geht los

## Analog Controller (DUALSHOCK®2)



Jeremy McGrath Supercross™ World ist ein Spiel für 1 bis 2 Spieler, das mit dem DUALSHOCK™2 Analog-Controller gespielt wird. Verbinden Sie die Controller mit dem Controller-Anschluss 1 oder 2 Ihrer PlayStation®2.



## Einleitung

Willkommen bei Jeremy McGrath Supercross World! Dieses Spiel wird Motocross-Enthusiasten und Gelegenheitsspieler gleichermaßen begeistern. Nimm an den nationalen Meisterschaften im Outdoor-Motocross teil, fahre um den Titel des Indoor-Supercross-Champions, stürze dich in den spektakulären Baja-Modus oder zeige bei Freestyle-Wettkämpfen, was du kannst. Genieße die großartigen Bikes, die atemberaubenden

Strecken und die spektakuläre Action! Natürlich kannst du auch in die Rolle eines Spitzentfahrers, wie Travis Pastrana oder meiner Wenigkeit schlüpfen. Stürze dich in eine Karriere, sammle Trophäen und Upgrades oder lass es in einem Einzelrennen ordentlich krachen! Selbstverständlich darfst du deine Fahrkünste im abgefahrenen Multiplayer-Modus gegen einen Freund beweisen. Mann, ich kann es kaum erwarten, endlich Gas zu geben. Bist du dabei?

Jeremy McGrath

## Menüsteuerung

-TASTE	Cursor bewegen
-TASTE	Einstellung ändern
-TASTE	Bestätigen/Weiter
-TASTE	Abbrechen/Zurück

## Hauptmenü

Drücke im Titelbildschirm die **START-Taste**, um das Hauptmenü aufzurufen. Hier stehen folgende Optionen zur Verfügung:

### Einzelevent

Fahre auf einer beliebigen Strecke unter Rennbedingungen.

### Kopf an Kopf

Messe dich auf einer beliebigen Strecke mit einem Freund.

### Karriere

Sammele Trophäen und schalte neue Funktionen frei.

**Trophäenschrank** Wurf einen Blick auf deine Trophäen.



**Optionen** Ändere die Spielbefehle, die Audioeinstellungen und verschiedene Spieleinstellungen.

## SPIELOPTIONEN

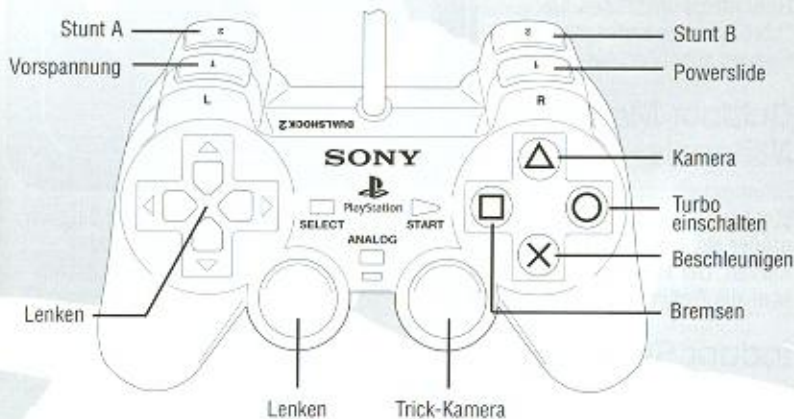
Bevor du ein Spiel startest, solltest du die Spieloptionen an deinen Geschmack anpassen.

**Audiokonfiguration** Wähle diese Option, um die Audioeinstellungen des Spiels zu ändern.

**Controller-Konfiguration** Mit dieser Option kannst du eine der voreingestellten Controller-Konfigurationen auswählen.

## STANDARDSTEUERUNG

Dies ist die Standardkonfiguration. Wähle im Optionenmenü den Eintrag "Controller konfigurieren", wenn du eine andere Konfiguration auswählen möchtest.



## SPIELMODI

### einzelevent

Bei einem Einzelevent fährt ein Spieler auf einer beliebigen Strecke mit einem beliebigen Fahrer oder Motorrad.

Werfen wir an dieser Stelle einen Blick auf die Grundlagen des Spiels. Diese gelten auch für den Kopf-an-Kopf- und den Karriere-Modus.

### Modus wählen

Entscheide dich nun für einen Rennmodus. Folgende Optionen sind verfügbar:

#### Baja

Bei diesem spektakulären Outdoor-Event musst du in der erlaubten Zeit von Kontrollpunkt zu Kontrollpunkt rasen. Der Fahrer, der als erster mehrere Runden absolviert hat, gewinnt.

#### Outdoor Motocross Nationals

Fahre mit einem Motorrad deiner Wahl auf einer anspruchsvollen Outdoor-Strecke. Outdoor-Strecken sind deutlich größer als Indoor-Strecken. Außerdem gibt es hier unzählige Sprünge und Kurven. Der Fahrer, der nach einer vorgegebenen Anzahl von Runden als erster über die Ziellinie fährt, hat gewonnen.

#### Indoor Supercross

In diesem atemberaubenden Indoor-Modus kämpfen die Fahrer auf einer engen Strecke in einer Arena um den Sieg. Aufgrund der scharfen Kurven und der plötzlichen Sprünge, ist dies die schwierigste Disziplin des Spiels. Wie bei den Outdoor Nationals gewinnt auch hier der schnellste Fahrer.

#### Stunt/Freestyle



Bei diesem Event musst du in der erlaubten Zeit möglichst viele Stunt-Punkte erreichen. Eine Ziellinie gibt es bei Freestyle-Rennen nicht. Die Fahrer können nach Herzenslust über den Parcours rasen. Gewertet werden ausschließlich die Anzahl und der Schwierigkeitsgrad der Stunts. Je schwieriger ein Stunt ist, desto mehr Punkte bekommst du. Wenn du einen Stunt wiederholst, bekommst du weniger Punkte. Im Kopf-an-Kopf-Modus treten zwei Spieler gleichzeitig gegeneinander an.



### Strecke wählen/Event-Optionen



Im Modus "Einzelevent" oder "Kopf an Kopf" wählst du ein Event und eine der verfügbaren Strecken, auf der du fahren möchtest.

**Länge:** Bestimme die Anzahl der Runden des Rennens. Standardmäßig geht das Rennen über drei Runden. Stunt-Wettbewerbe dauern hingegen zwei bis fünf Minuten. Drücke die Richtungstasten (oder den linken Analog-Stick)  oder , um die Einstellungen an deinen Geschmack anzupassen.

**Schwierigkeit:** Vor dem Rennen musst du dich für einen Schwierigkeitsgrad entscheiden. Wähle mit den Richtungstasten  oder  (bzw. mit dem linken Analog-Stick) die Option "Amateur", "Profi" oder "Hardcore". Im Karrieremodus musst du die Strecken in einem niedrigen Schwierigkeitsgrad meistern, um das nächste Level freizuschalten.

### fahrer/bike wählen

#### Fahrer

Du kannst einen beliebigen Fahrer auswählen. Blättere mit den Richtungstasten (oder dem linken Analog-Stick)  oder  durch die Liste der Fahrer. Im Karrieremodus verbessern sich die Eigenschaften eines Fahrers, wenn du eine Meisterschaft gewinnst. Die Erhöhung der Werte wirkt sich ausschließlich auf den Karrieremodus aus.

Jeder Fahrer wird in folgenden Kategorien von 1 bis 5 (5 ist optimal) bewertet:


**Sprünge** Die Fähigkeit, nach einem Sprung sicher zu landen (wirkt sich weder auf die Höhe noch auf die Weite der Sprünge aus. Je höher dieser Wert ist, desto besser springt dein Fahrer.

**Kurven** Enge Kurven können rennentscheidend sein. Je höher dieser Wert ist, desto engere Kurven kannst du fahren.

**Stabilität** Dieser Wert steht für die Fähigkeit, nach kleineren Kollisionen nicht zu stürzen. Natürlich beeinflusst er auch das Landeverhalten eines Fahrers.

**Stunts** Ist dieser Wert hoch, bekommst du für deine Stunts schneller einen Turbo!

#### Bikes

Auch für die Motorräder gibt es vier Bewertungskategorien. Du kannst für dein Rennen ein beliebiges Bike auswählen. Blättere mit den Richtungstasten (oder dem linken Analog-Stick)  oder  durch die Liste der Motorräder.

**Antrieb** Geschwindigkeitsbereich, (hoch, mittel oder niedrig), in dem ein Motorrad am besten beschleunigt. Wenn du die Einstellung "Niedrig" wählst, kommst du am Start schneller weg. Entscheidest du dich für die Einstellung "Hoch", beschleunigt die Maschine im oberen Drehzahlbereich optimal.

**Höchstgeschwindigkeit** Die Höchstgeschwindigkeit auf einer Geraden.

**Federung** An diesem Wert erkennst du, wie gut eine Maschine Schläge absorbiert, ohne Tempo zu verlieren.

**Bodenhaftung** Dieser Wert bestimmt das Handling des Motorrads auf unterschiedlichen Böden. Eine Maschine mit geringer Bodenhaftung bricht schneller aus als ein Motorrad mit guter Bodenhaftung.

## Stunts und Boosts

Nach jedem erfolgreich absolvierten Sprung bekommst du (abhängig vom Schwierigkeitsgrad des Stunts) Punkte. Wenn du mehrere Stunts kombinierst, kannst du dein Punktekonto ordentlich aufpolieren. Allerdings sind Stunts weit mehr als eine coole Show fürs Publikum. Alle deine Punkte werden in der Stunt-Anzeige am unteren rechten Bildschirmrand angezeigt. Wenn die Stunt-Anzeige voll ist, bekommst du einen Turbo-Boost. Diesen erkennst du an einem Lämpchen unter der Anzeige. Anschließend wird die Anzeige zurückgesetzt, und du musst sie erneut füllen. Sobald die Anzeige wieder voll ist, bekommst du einen weiteren Boost. Der Stunt-Wert deines Fahrers bestimmt, wie schnell sich die Anzeige füllt.

**Booster aktivieren:** Drücke die -Taste. Nun wird dein Turbo aktiviert. Auf diese Weise kannst du zu anderen Fahrern aufschließen, oder diese überholen. Du solltest deinen Turbo klug einsetzen, wenn du nicht aus einer Kurve fliegen möchtest. Denk dran: Ein Profi weiß, wann er seinen Turbo einsetzen muss ... ein Anfänger nicht!










**Tipp:** Gehe mit deinen Turbos sparsam um und setze dann mehrere Turbos hintereinander ein, um das Rennen für dich zu entscheiden.

## stunts

Halte die STUNT-A-TASTE (normalerweise L2) gedrückt und drücke:

 - 	Bar-Hop
	Whip (links)
	Whip (rechts)
	Superman
 - 	Can-Can (links)
 - 	Can-Can (rechts)
 - 	Saran-Wrap (links)
 - 	Saran-Wrap (rechts)
 - 	Fender grab / Mulisha Air
 -  - 	McMetz / Double-saran

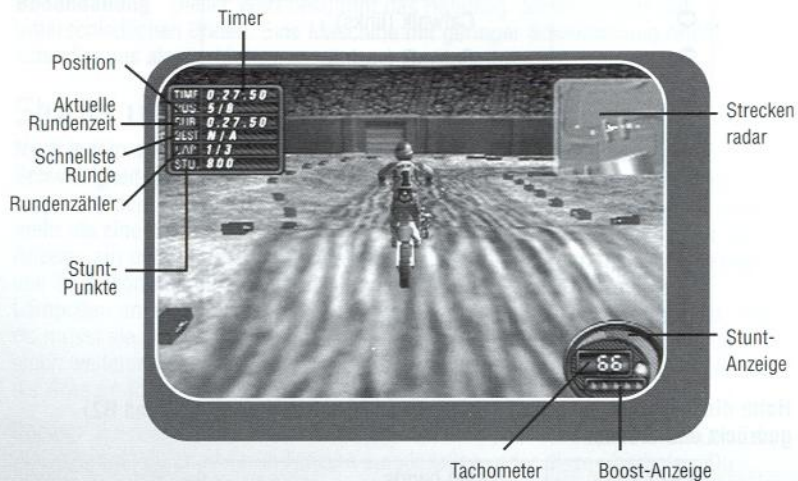
Halte die STUNT-B-TASTE (normalerweise R2) gedrückt und drücke:

	Heel clicker
	Catwalk (links)
	Catwalk (rechts)
	Seat-grab
 - 	Nac-Nac
	Cordova
 - 	Cat-Nac (links)
 - 	Cat-Nac (rechts)
 -  - 	Lazyboy
 - 	One-Hand-Superman

Halte die STUNT-A- und die STUNT-B-TASTE (normalerweise L2 und R2) gedrückt und drücke:

 - 	No hands
	The Nothing
 - 	Indian air
 - 	Crack-Nac (links)
 - 	Crack-Nac (rechts)
 -  - 	Cliffhanger
 -  - 	Heart attack
 -  - 	Switchblade (links)
 -  - 	Switchblade (rechts)
 -  - 	Kiss of Death
 -  - 	Backflip / Heartbreaker
 -  - 	Barrel roll (links)
 -  - 	Barrel roll (rechts)
 -  -  - 	360 (rechts)
 -  -  - 	360 (links)

# Der Bildschirm



**Falsche Richtung** Wenn du in die falsche Richtung fährst, erscheint ein entsprechendes Symbol. In diesem Fall solltest du schleunigst wenden!

**Anzeige "Strecke verlassen"/Timer** Wenn du von der Strecke abkommst, erscheint eine Warnmeldung. Außerdem beginnt ein Countdown. Nach drei Sekunden wirst du automatisch auf die Strecke zurückgesetzt.

**Richtungspfeil** Folge dem Pfeil, um auf der Strecke zu bleiben. Der Pfeil ist vor allem im Baja-Modus sehr nützlich.

## Bonuspreise

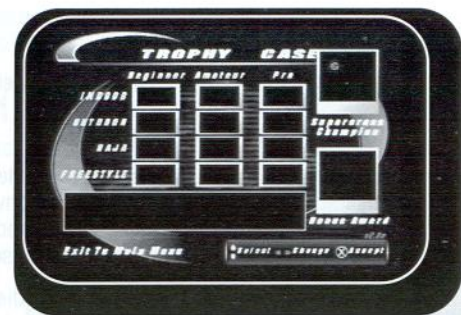
Wenn du in einem Spielmodus bestimmte Anforderungen erfüllst, bekommst du einen Bonuspreis. Diese Preise brauchst du wiederum, um verschiedene Funktionen freizuschalten. Nach einem Rennen (bzw. einen Freestyle-Wettbewerb) erfährst du, ob du die Anforderungen erfüllst, und welche Boni du dafür bekommst. Pro Strecke gibt es fünf verschiedene Belohnungen.

Hast du dir diese erkämpft, bleiben die Bonuspreise permanent aktiviert. Sie werden erst gelöscht, wenn du die Datei von deiner Memory Card (8 MB) (für PLAYSTATION®2) entfernst.

Auch im Karriere-Modus bekommst du verschiedene Bonuspreise, die du allerdings nicht brauchst, um den Karriere-Modus zu beenden. Allerdings hindert dich niemand daran, nach deiner Karriere Jagd auf alle Bonuspreise zu machen.

## Trophäenschrank

Deine Fortschritte (in ALLEN Bereichen) werden gespeichert. Im Trophäenschrank kannst du deine Bonuspreise und Belohnungen bewundern. Dadurch weißt du immer, was du noch zu tun hast.



## Bildschirm "Nach dem Rennen"

Nach dem Rennen wird eine Sofortwiederholung des Laufs gestartet. Anschließend hast du folgende Möglichkeiten:

**Rennen neu starten:** Fahre das gleiche Rennen noch einmal.

**Zurück zum Hauptmenü:** Beende den aktuellen Event und kehre zum Hauptmenü zurück.

## Spiel unterbrechen

Drücke während des Spiels die Start-Taste, wenn du das Pause-Menü mit folgenden Optionen aufrufen möchtest:

**Rennen fortsetzen** Setze das aktuelle Rennen fort.

**Rennen neu starten** Beende das aktuelle Rennen und starte es erneut.

**Rennen beenden** Beende das aktuelle Rennen und kehre zum Hauptmenü zurück.

**Anzeige** Bestimme die Informationen, die angezeigt werden sollen.

**Musiktitel** Bestimme die Hintergrundmusik.

**Musiklautstärke** Ändere die Lautstärke der Musik.

**Soundlautstärke** Passe die Lautstärke der Soundeffekte an.

## KOPF AN KOPF

Messe dich mit einem Freund am geteilten Bildschirm in einem Einzelevent (Baja, Freestyle Indoor und Outdoor). Nach dem Rennen wird das Ergebnis eingeblendet.

## KARRIERE

Im Karriere-Modus fährst du mit einem Fahrer eine ganze Saison.

### Verlauf einer Karriere

Eine Karriere besteht aus mehreren Gruppen (oder Meisterschaften) von Strecken. Jede Meisterschaft hat einen vorgegebenen Schwierigkeitsgrad (Amateur, Profi oder Hardcore). Du musst alle verfügbaren Strecken in einem Schwierigkeitsgrad meistern, um den nächsthöheren Schwierigkeitsgrad freizuschalten.

Du hast verschiedene Möglichkeiten, dich für die nächste Meisterschaft zu qualifizieren. Du kannst beispielsweise zunächst alle Baja-Strecken absolvieren, bevor du einen anderen Streckenmodus wählst. Oder fahre alle Amateur-Meisterschaften der verschiedenen Schwierigkeitsgrade, bevor du dich an den nächsten Schwierigkeitsgrad heranwagst.

In diesem Spiel ist das Beste gerade gut genug: Du musst in jeder Meisterschaft den ersten Platz belegen. Eine Meisterschaft besteht beispielsweise aus vier Baja-Rennen im Schwierigkeitsgrad "Amateur". Wenn du nach allen Rennen in der Gesamtwertung führst, qualifizierst du dich für die nächste Meisterschaft. Du musst nicht zwingend alle Rennen der Meisterschaft gewinnen. Wichtig ist nur die Endabrechnung! Wenn du dich in einer Meisterschaft durchsetzt, werden zusätzliche Strecken und Funktionen freigeschaltet.

### Beginn einer Karriere

Wähle zunächst die Option "Karriere starten". Nun erscheint der Karriere-Bildschirm. Hier kannst du einen der maximal sechs gespeicherten Spielstände laden. Wenn du das Spiel zum ersten Mal startest, sind die Speicherslots natürlich leer! Markiere einen Speicherslot, und drücke die **X**-Taste, um den Spielstand zu laden. Nachdem du einen Spielstand gespeichert hast, kannst du diesen hier laden und deine Karriere fortsetzen. Sind alle Speicherslots voll, musst du einen Spielstand löschen, wenn du eine neue Karriere speichern möchtest.

Hast du dich für einen neuen (leeren) Speicherslot entschieden, erscheint nun der Bildschirm "Neue Karriere", und du wirst aufgefordert, einen Namen (mit maximal 16 Buchstaben) einzugeben.

### Eingabe eines Namens:

Markiere mit den Richtungstasten **←** oder **→** einen Buchstaben, und drücke die **X**-Taste, um diesen einzugeben. Gib auf diese Weise den kompletten Namen ein. Markiere anschließend die Option **FERTIG** und bestätige deine

Entscheidung mit der **X**-Taste.

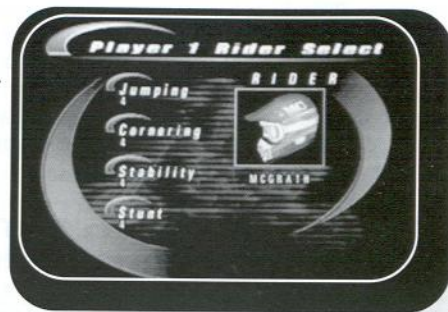


Nun erscheint der Bildschirm "Fahrer wählen". Entscheide dich hier für einen Fahrer, mit dem du deine Karriere bestreiten möchtest.

### FAHRER WÄHLEN

Wähle einen beliebigen Fahrer aus. Da dieser erst am Anfang seiner Karriere steht, sind seine Werte relativ schlecht – schließlich hast du noch keine Erfahrung (und vor allem Punkte) gesammelt.

Wenn du dich für deinen Fahrer entschieden hast, erscheint der Bildschirm "Meisterschaft wählen".



### MEISTERSCHAFT WÄHLEN

In diesem Bildschirm musst du dich für eine der vier Meisterschaft entscheiden.

Baja, Indoor, Outdoor und Freestyle. Wie bei Einzelevents gibt es jeweils drei Schwierigkeitsgrade: Amateur, Profi und Hardcore. Im Karriere-Modus darfst du allerdings NUR an Meisterschaften teilnehmen, deren Schwierigkeitsgrad du bereits freigeschaltet hast. (Beispiel: Du musst die Amateur-Baja-Karriere gewinnen, damit du um die Meisterschaft in der Profi-Baja-Karriere fahren darfst.) Nachdem der Spieler eine Meisterschaft gewählt hat, erscheint der Bildschirm **VOR DEM RENNEN**.

**Hinweis:** Du kannst das Spiel in diesem Bildschirm auch beenden, um zum Hauptmenü zurückzukehren.

### BILDSCHIRM "VOR DEM RENNEN"

Im Laufe deiner Karriere kehrst du immer wieder zu diesem Bildschirm zurück. Folgende Optionen stehen hier zur Verfügung:

**Fahrer-Statistiken:** Betrachte oder verbessere die Werte deines Fahrers.

**Bike wählen:** Wechsle das Motorrad.

**Rangliste:** Wirf einen Blick auf die Rangliste der gewählten Meisterschaft.

**Karriere speichern:** Speichere deine Karriere (sowie alle Informationen über deinen Fahrer, deine Maschine und deine Werte).

**Meisterschaft beenden:** Beende die aktuelle Meisterschaft und kehre zum Bildschirm "Meisterschaft wählen" zurück. Dadurch gehen deine Fortschritte in der laufenden Meisterschaft verloren.

**Zurück zum Hauptmenü:** Beende den Karriere-Modus.

**Rennen:** Starte den nächsten Event der Meisterschaft.

## BILDSCHIRM "FAHRER-STATISTIKEN"

In diesem Bildschirm kannst du die Werte deines Fahrers mit den Fähigkeitspunkten, die du für den Gewinn einer Meisterschaft erhalten hast, verbessern. Die Fähigkeitspunkte wirken sich ausschließlich auf den Karriere-Modus aus. Wie im Bildschirm "Fahrer wählen" erscheint auch in diesem Bildschirm eine Liste mit den Werten deines Fahrers. Neben deiner aktuellen Punktzahl für die verschiedenen Fähigkeiten wird die Anzahl der bereits gesammelten Fähigkeitspunkte angezeigt.

## Vergabe von Fähigkeitspunkten

Wenn du im Karriere-Modus eine Meisterschaft gewinnst, bekommst du Fähigkeitspunkte. Mit diesen kannst du im Bildschirm "Fahrer-Statistik" die Werte deines Fahrers verbessern. Mit jedem eingesetzten Punkt erhöht sich die gewählte Fähigkeit um einen Punkt. Maximal sind pro Fähigkeit 5 Punkte möglich.



## BILDSCHIRM "BIKE WÄHLEN"

Abhängig vom gewählten Fahrer wird dir ein Standard-Motorrad zugewiesen. In diesem Bildschirm kannst du jederzeit eine andere Maschine auswählen.

## Trophäen und Punkte

Nach jedem Rennen bekommst du (abhängig von deiner Platzierung) Meisterschaftspunkte. Der Sieger des Rennens erhält 10 Punkte. Der Zweitplatzierte erhält 7, der Drittplatzierte 4, der Viertplatzierte 2 Punkte. Für den 5. Platz bekommst du immerhin einen Punkt. Am Ende der Meisterschaft wird der Fahrer mit den meisten Punkten zum Sieger erklärt. Natürlich musst du nicht jedes Rennen gewinnen, um dich für die nächste Meisterschaft zu qualifizieren. Allerdings winken für jeden Sieg bessere Maschinen, neue Strecken, verbesserte Fähigkeiten, und, und, und.

Im "Trophäenschrank" werden die Karriere-Daten aller Spieler auf der eingesteckten Memory Card (8 MB) (für PLAYSTATION®2) angezeigt.

Im Karriere Modus bekommst du für jeden Sieg in einer Meisterschaft (beispielsweise Amateur Indoor oder Profi Freestyle) Trophäen.

Wenn du eine Trophäe gewinnst, wird deine Gesamtwertung mit der Trophäe gespeichert. Gewinnst du die Trophäe in derselben Meisterschaft später mit einer besseren Wertung noch einmal, wird die alte Trophäe ersetzt.

Wenn **IRGENDJEM** Spieler eine neue Trophäe gewinnt, haben **ALLE** Spieler auf der Memory Card (8 MB) (für PLAYSTATION®2) Zugriff auf die freigeschalteten Funktionen!

## Meisterschaft speichern

Nach dem Rennen (oder im Bildschirm "Vor dem Rennen") kannst du deine Karriere abspeichern. Markiere dazu die Option "Meisterschaft speichern" und drücke die **X**-Taste. Wähle einen freien Speicherslot auf deiner Memory Card (8 MB) (für PLAYSTATION®2) aus und drücke erneut die **X**-Taste, um den Spielstand zu speichern. Ist kein freier Speicherslot verfügbar, wirst du aufgefordert, einen alten Spielstand zu überschreiben. Bestätige deine Entscheidung abschließend mit der **X**-Taste.

## Zurück zum Hauptmenü

Wähle diese Option, um deine aktuelle Karriere zu beenden und zum Hauptmenü zurückzukehren.

## tipps & tricks

- Arbeite an deinen Powerslides. Vergiss nicht, dass es einen Unterschied macht, ob du mit einem Powerslide bremst, oder beschleunigst. Wenn du mit einem Powerslide bremst, wirst du langsamer und kannst eine Kurve deutlich enger fahren.
- Lerne möglichst viele Stunts und zeige diese während des Rennens. Auf diese Weise bekommst du jede Menge Turbos, die (vor allem in den höheren Schwierigkeitsgraden) über Sieg und Niederlage entscheiden können.
- Auf den Baja-Strecken ist der direkte Weg zwischen den Toren nicht immer der schnellste. Beobachte die anderen Fahrer, wenn du auf einer Strecke zum ersten Mal antrittst.
- Wenn es dir nicht gelingt, alle Bonuspreise zu gewinnen, solltest du es im Einzelevent-Modus noch einmal versuchen, da du hier den Schwierigkeitsgrad selbst bestimmst.
- Wenn du die Symbole für die verschiedenen Bonuspreise sammelst, steigt deine Turbo-Anzeige. Das ist in einigen Rennen sehr nützlich. Vor allem im Kopf-an-Kopf-Modus kann dies rennentscheidend sein.
- Im Spiel sind jede Menge geheime Modi und Cheats versteckt. Einige werden freigeschaltet, wenn du die Supercross- oder die Bonuspreis-Trophäe gewinnst. Den Rest musst du schon selbst rausfinden.

## GEWÄHRLEISTUNG

Acclaim Entertainment GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von Acclaim Entertainment GmbH gekauften Produkte. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Acclaim auf eine Mängelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mängelfreien Produktes beschränkt, weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen. Die Gewährleistung erlischt, wenn die Mängel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierte Reparaturversuche und/oder sonstige Beschädigungen nach dem Kauf beruhen. Zur Wahrnehmung der Garantie wenden Sie sich bitte an den Händler, bei dem Sie das Spiel erworben haben. Vertrieb durch:

**ACCLAIM ENTERTAINMENT, GmbH,  
Leuchtenbergstr. 20, 81677 München, Deutschland.**

Räumen Sie uns bitte bis zu 28 Tage ab Eingangsdatum für die Überprüfung und Rücksendung Ihres Moduls ein.

DIESE GARANTIE ERSETZT ALLE ANDEREN GARANTIEN, UND KEINERLEI ANDERE VERLAUBBARUNGEN ODER ANSPRUCHSFORDERUNGEN SIND FÜR ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD. BINDEND. FÜR ALLE IMPLIZIERTEN GARANTIEN, DIE FÜR DIESES SOFTWARE-PRODUKT GEWÄHRLEISTET WERDEN, EINSCHLIESSLICH DER MARKTGÄNGIGKEIT UND DER VERWENDBARKEIT DES PRODUKTES FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, GILT DIE OBENGENANNTEN FRIST VON sechs Monaten. ACCLAIM ÜBERNIMMT KEINERLEI HAFTUNG FÜR UNMITTELBARE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM BESITZ, DER BENUTZUNG ODER DEM VERSAGEN DIESES PRODUKTES ENTSTEHEN. DIES BEEINTRÄCHTIGT JEDOCH IN KEINER WEISE IHRE GESETZLICHEN RECHTE. Dieses Computerprogramm, die begleitende Dokumentation und anderes Zubehör unterliegen dem nationalen und internationalen Urheberrecht. Das Speichern in irgendeinem Wiedergabesystem, die Reproduktion und Übersetzung, das Leihen und Verleihen sowie die Ausstrahlung und öffentliche Vorführung sind ohne schriftliche Genehmigung von ACCLAIM strengstens untersagt.

### ACCLAIM KUNDENSERVICE

#### Tips & Tricks:

Für Tips & Tricks steht Ihnen unser Spiele-Hotline-Team täglich von 08.00 bis 24.00 Uhr unter folgender Nummer zur Verfügung: 0190-82 46 63 (3,63 DM / Minute)

#### Technischer Support:

Unser HELP-LINE KUNDENSERVICE ist jeden Montag, Mittwoch und Freitag zwischen 15 und 20 Uhr unter der Telefonnummer 040/89 70 33 55 oder per E-MAIL (HILFE@ACCLAIMWORLD.COM) für Ihre Fragen erreichbar. Wir bitten Sie bei Ihrer Anfrage alle notwendigen Systeminformationen sowie das Spiel zur Hand zu haben bzw. alle notwendigen Informationen in Ihrem E-Mail anzugeben.

Bitte beachten Sie, daß dieser Kundenservice technische Probleme, Umtausch-Anfragen und Reparaturen bearbeitet. Tips & Tricks sowie Spielösungen können aus zeitlichen Gründen von der Acclaim Help-Line nicht unterstützt werden.

Weitere Informationen auch unter [www.acclaim.de](http://www.acclaim.de)

[www.acclaim.de](http://www.acclaim.de)

## Customer Service Numbers

• <b>Australia</b>	<b>1902 262 662</b>
<small>Call charged at \$1.98 (incl GST) per minute. Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation hardware support.</small>	
• <b>Österreich</b>	<b>0450 99 000 500</b>
<small>Der Anruf unter dieser Nummer kostet etwa 21 Groschen/Sek. Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.</small>	
• <b>Belgique/België/Belgen</b>	<b>011 301 306</b>
<small>Veillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.</small>	
• <b>Danmark</b>	<b>+45 33 26 68 20</b>
<small>Åben Mand Tids 16.00-19.00. Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.</small>	
• <b>Suomi</b>	<b>0600 411 911</b>
<small>"4,75 Euro/min + gsm-voimaa 17,21." Soita näihin asiakaspalvelusivustoihin vain PlayStation-laitteistojen vaurioita varten.</small>	
• <b>France</b>	<b>0803 843 843</b>
<small>Veillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.</small>	
• <b>Deutschland</b>	<b>01805 766 977</b>
<small>Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.</small>	
• <b>Greece</b>	<b>(00 301) 677 7701</b>
<small>Παρακαλούμε να καλέσετε αυτό το Τηλέφωνο Εξυπηρέτησης Πελάτη για να λάβετε υποστήριξη για την κονσόλα PlayStation.</small>	
• <b>Ireland</b>	<b>(01) 405 4022</b>
<small>Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.</small>	
• <b>Italia</b>	<b>848 82 83 84</b>
<small>Chiamate i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.</small>	
• <b>Malta</b>	<b>344 700</b>
• <b>Nederland</b>	<b>0495 574 817</b>
<small>Wij verzorgen u deze klantenservicenummers alleen te helpen indien u advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.</small>	
• <b>New Zealand</b>	<b>(09) 415 2447</b>
<small>Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.</small>	
• <b>Norge</b>	<b>2336 6600</b>
• <b>Portugal</b>	<b>(01) 318 7450</b>
<small>Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation.</small>	
• <b>España</b>	<b>902 102 102</b>
<small>Por favor, llama a los siguientes números de nuestro Servicio de Atención al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.</small>	
• <b>Sverige</b>	<b>08-587 610 00</b>
<small>Varje ring till detta kundtjänstnummer innebär ett problem uppstår på PlayStation programvara.</small>	
• <b>Schweiz/Suisse</b>	<b>0900 55 20 55</b>
<small>Kinder und Jugend (die selten wir den Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigter um Sitzplätze fragen.</small>	
• <b>UK</b>	<b>08705 99 88 77</b>
<small>Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support. Calls may be recorded for training purposes.</small>	

Telefonnummern für Kundendienst (Customer Service Numbers) und Hotline siehe letzte Seite des Handbuchs.